

# Training DSX

De trainingen die door Lobeco worden gegeven zijn sterk praktijkgericht. De deelnemers kunnen onder begeleiding oefenen op demonstratie apparatuur. Er wordt gebruik gemaakt van moderne hulpmiddelen. Omdat er van de deelnemers een actieve bijdrage wordt verwacht, is het aantal deelnemers beperkt, zodat een goede interactie mogelijk is.

## Duur

De training bestaat uit 1 halve dag  
(van 9:30-13:00 uur)

## Inhoud

Het programma van de training ziet er als volgt uit:

1. Afstemmen van de te behandelen stof op de door u aangeschafte systeemconfiguratie
2. Alle mogelijkheden van uw systeem
3. De hardware aansluitingen en adressering van de apparatuur
4. De software
  - Systeeminstellingen
  - Passen aanmaken via tijdzones en toegangs niveaus
  - Rapporten maken
  - Grafische bestanden gebruiken
  - Foto badging
  - Ingangen en uitgangen programmeren
  - Back-up maken en terug plaatsen

## Doel

De deelnemer krijgt een goed inzicht, zodat hij/zij zelfstandig kan gaan installeren, service verlenen en gebruiken. Na afloop van deze training kan de deelnemer:

1. De DSX Software gebruiken en beheren
2. Hardware aansluiten

Voor het bijwonen van de training is kennis van Windows 95/98 of NT gewenst.

## Didactiek

Deze training werkt met theoretische instructies, gecombineerd met praktijkopdrachten.

## Kosten

De kosten zijn p.p. € 165,- excl. 19% BTW.

## Locatie

De training kan bij Lobeco of bij u als klant op locatie worden verzorgd.\*

## Certificaat

Na afloop van de training wordt de deelnemer geregistreerd en ontvangt na deelname een certificaat.

## Inschrijving

Inschrijving geschiedt schriftelijk d.m.v. ons inschrijfformulier. Deze kunt u downloaden op [www.lobeco.nl/page/opleidingen](http://www.lobeco.nl/page/opleidingen).

De deelnemer ontvangt voor aanvang van de training een bevestiging met een routebeschrijving.

\* LET OP: Indien u kiest voor training op locatie zitten er enige voorwaarden aan verbonden, voor deze voorwaarden kunt u contact opnemen met de heer Nico den Hertog.

